

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej w jednej edycji w dniu 09 lipca 2017r. w Warszawie jest:

Centrum Języka Francuskiego VOILA z siedzibą przy ul. Górczewskiej 200 m. 311, 01-460 Warszawa (dalej „VOILA”)

2. W Grze **nie mogą** brać udziału:

- pracownicy i współpracownicy Organizatorów i Partnerów, jak również członkowie rodzin tych osób;
- pracownicy i współpracownicy innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

§ 2. Uczestnicy

1. Ze względu na tematykę i poziom trudności zadań, gra adresowana jest przede wszystkim do młodzieży, dorosłych, a także rodzin z dziećmi.

2. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły 16 lat (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

- a) udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
- b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.

3. Uczestnicy biorą udział w Grze pojedynczo lub w grupach max. 4-osobowych („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

4. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu danej Edycji Gry, przed jej rozpoczęciem.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra jest elementem Święta Francji w Parku Skaryszewskim 2017 i zostanie przeprowadzona w jednej edycji, 09 lipca, o godzinie 15h30.

Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne. Organizatorzy nie zwracają kosztów podróży.

2. Gra trwa około 2 godzin i jest związana z wysiłkiem fizycznym.

3. Gra ma charakter kulturowo – językowy. Zadaniem Uczestników Gry będzie rozszyfrowywanie zagadek i wykonywanie zadań na stoiskach organizatorów i partnerów. Zadaniem zespołów będzie pomoc Mikołajkowi i jego kolegom wydostać się ze szkoły i pojechać na wakacje. Zadania będą dostępne w punktach Gry na obszarze Święta Francji w Parku Skaryszewskim w Warszawie. Wszystkie szczegóły uczestnicy otrzymają na starcie gry. Zespół sam ustali trasę Gry i sam wybierze w jakiej kolejności

chce wykonać zadania.

4. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 300 uczestników. O zakwalifikowaniu do udziału w danej edycji Gry decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

5. Zgłoszenia do danej Edycji Gry przyjmowane są za pośrednictwem formularza elektronicznego na stronie internetowej <http://voila.edu.pl/uratuj-mikolajka/> oraz podczas Świąta Francji na stoisku Centrum VOILA do g. 14:30.

Zgłoszenie Zespołu musi zawierać:

- imię i nazwisko,
- kontaktowy adres e-mail
- numer telefonu
- ilość osób będących w zespole
- zgodę na przetwarzanie danych osobowych

Za datę przesłania zgłoszenia do Organizatorów uznaje się datę otrzymania go przez Organizatorów. Zgłoszenia w formie elektronicznej można składać do piątku do godziny 18h00, chyba że wcześniej wyczerpie się liczba miejsc.

6. Organizatorzy zastrzegają możliwość zakończenia rekrutacji we wcześniejszym terminie.

7. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail, o którym mowa w ust. 5 powyżej.

8. W przypadku zgłoszenia Zespołu do udziału w Grze podczas Świąta Francji na stoisku Centrum VOILA, przyjęcie zgłoszenia zależne jest od uznania Organizatorów. Organizatorzy mogą odmówić dopuszczenia do udziału w Grze w szczególności w sytuacji, gdy liczba uczestników Gry przekroczy liczbę wskazaną w ust. 4 powyżej.

9. Gra rozpocznie się o godzinie 15h30, obok sceny znajdującej się w Parku Skaryszewskim w Warszawie.

10. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Gracza, plan obszaru danej Edycji Gry oraz dodatkowe instrukcje związane z Grą.

11. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania mogą poruszać się w wybrany przez siebie sposób, zgodnie z zasadami ruchu drogowego i Regulaminem Parku Skaryszewskiego.

12. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie kontrolnym Gry liczba członków Zespołu będzie weryfikowana z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej. Niezgodność liczby członków Zespołu w danym punkcie Gry z liczbą członków Zespołu wskazaną w zgłoszeniu i wpisaną na Karcie Gracza, o którym mowa w ust. 7 powyżej, oznacza dyskwalifikację Zespołu i jego wykluczenie z dalszej Gry.

13. Za wykonanie zadań podczas Gry Zespoły będą otrzymywać punkty i pieczątki na karcie gry. Celem Zespołu jest zdobycie w jak największej liczby punktów. W przypadku jednakowej liczby punktów u dwóch lub więcej Zespołów, pod uwagę będzie też brany czas zwrotu Karty do Gry.

14. Gra kończy się o godz. 17h15 na stoisku Centrum VOILA w Parku Skaryszewskim. Do tej godziny zespoły zobowiązane są oddać Kartę Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z dyskwalifikacją Zespołu.

15. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty Gracza i wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

16. Zgłoszenie udziału w danej Edycji Gry jest równoznaczne z:

16.1. potwierdzeniem, że każdy z członków Zespołu (Uczestników) zapoznał się z

niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

16.2. Wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);

16.3. Wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba zdobytych punktów (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).

2. Zespół może uzyskać punkty za:

- aktywności w Grze
- przebranie
- dodatkowe zadania

3. Dodatkowym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów w danej Edycji Gry jest czas ukończenia danej Edycji Gry przez Zespół. Za czas ukończenia danej Edycji Gry uznaje się oddanie przez Zespół Karty Gracza na mecie danej Edycji Gry. Kryterium to będzie rozstrzygającym w przypadku dwóch lub więcej Zespołów kończących Grę z taką samą liczbą punktów.

4. Pierwsze 3 Zespoły, który zakończą Grę z największą łączną liczbą punktów, zostaną zaproszone do Finału Gry, który odbędzie się na Scenie w Parku Skaryszewskim o g. 17:30-17:45.

5. Ogłoszenie wyników danej Edycji Gry i wręczenie nagród nastąpi na Scenie w Parku Skaryszewskim. Wygrywa Zespół, który zajmie I miejsce w finale Gry.

6. Warunkiem uczestnictwa w Finale Gry jest zajęcie pierwszego, drugiego lub trzeciego miejsca w Grze oraz obecność Zespołów o g. 17:30 przy Scenie w Parku Skaryszewskim. W przypadku nie zgłoszenia się wyznaczonych Zespołów do Finału Gry, prawo to przechodzi na kolejny Zespół.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodą główną dla zwycięskiego Zespołu w Grze są:

- vouchery o wartości 300pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA
- upominki ufundowane przez Partnerów Gry.

2. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 2. miejsce w Grze są:

- vouchery o wartości 200pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA
- upominki ufundowane przez Partnerów Gry

3. Nagrodą dla Zespołu, który zajmie 3. miejsce w danej Edycji Gry są:

- vouchery o wartości 100pln dla każdego członka zespołu na kurs języka francuskiego w Centrum Języka francuskiego VOILA
- upominki ufundowane przez Partnerów Gry.

4. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

5. Nagrody będą wydawane bezpośrednio po zakończeniu Finału na Scenie w Parku Skaryszewskim.

6. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane.

Nagrody, które nie zostały odebrane przypadają.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatorów oraz na stronie internetowej voila.edu.pl/gra-miejska

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu danej Edycji Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników danej Edycji Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Centrum Języka Francuskiego VOILA, ul. Zgoda 3 lok. 16, 00-018 Warszawa, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry ulicznej”.

4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 14 dni.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej voila.edu.pl/gra-miejska

6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Centrum Języka Francuskiego VOILA. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.

7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród a także w celach marketingowych. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

Załącznik nr 1

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W FRANCUSKIEJ GRZE
MIEJSKIEJ - 09 LIPCA 2017r.

Ja, niżej podpisany/-a legitymujący się dokumentem
.....wyrażam zgodę na udział
mojego dziecka w Grze Miejskiej
przeprowadzonej w ramach Święta Francji w Parku Skaryszewskim w dniu 09 lipca 2017r.

Ponadto oświadczam, że:

- zapoznałem (-łam) się z regulaminem Gry Miejskiej („Regulamin”), akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także iż uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko;
- brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;
- wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w § 5 ust. 1-3 Regulaminu, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;
- wyrażam zgodę na publikację na stronie internetowej Organizatora ww. gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie,

miejsowość _____, dnia _____ r.

(czytelny podpis)